

Programma Reünie Arendshorst 12 april 2015

- 11.00 uur Ontvangst in het nieuwe gedeelte (E)
Koffie, thee, ranja en cake
- 11.30 uur Videofilm + kleurplaat voor de kinderen (E)
- 12.00 uur Lunch (E)
- 13.00 uur Allen verzamelen in nieuwe gedeelte (E) voor Vijfkamp!
Uitleg Vijfkamp met 6 kleurenteam
- waterzakjes gooien 20 min (A)
 - volleybal 20 min (B)
 - midgetgolf 20 min (C)
 - spijker slaan 20 min (D)
- 15.30 uur - wie ben ik? - (allen gezamenlijk) 20 min (E)

ps. Wie niet mee wil/kan doen met de Vijfkamp en graag een uitstapje naar Camping de Arendshorst wil maken, kan dat doen (tot half 4) met eigen vervoer!

- 16.00 uur - Prijsuitreiking (E)
- 16.00 uur - Drankje, nootje en tijdens het borrelen Magic John
Foto's maken verschillende groepen (voor boerderijdeuren)
(ooms en tantes /neven en nichten / kleinkinderen)
- 18.00 uur - Buffet (E)
- 19.30 uur - Afsluiting

Extra activiteiten:

Springkussen / sjoelen / tafeltennis / bridge koffertjes / kaarten /
disco voor de jeugd / boekenverkoophoekje

ps. Kijk voor locaties A, B, C, D en E op de aparte plattegrond.

● Team 1

● Team 2

● Team 3

● Team 4

● Team 5

● Team 6

Indeling teams Vijfkamp

	A	B	C	D	Pauze
13.00 - 13.20	● ●	● ●	●	●	
13.25 - 13.45	● ●	● ●	●	●	
13.50 - 14.10	● ●		●	●	● ●
14.15 - 14.35		● ●	●	●	● ●
14.40 - 15.00			●	●	●
15.05 - 15.25			●	●	

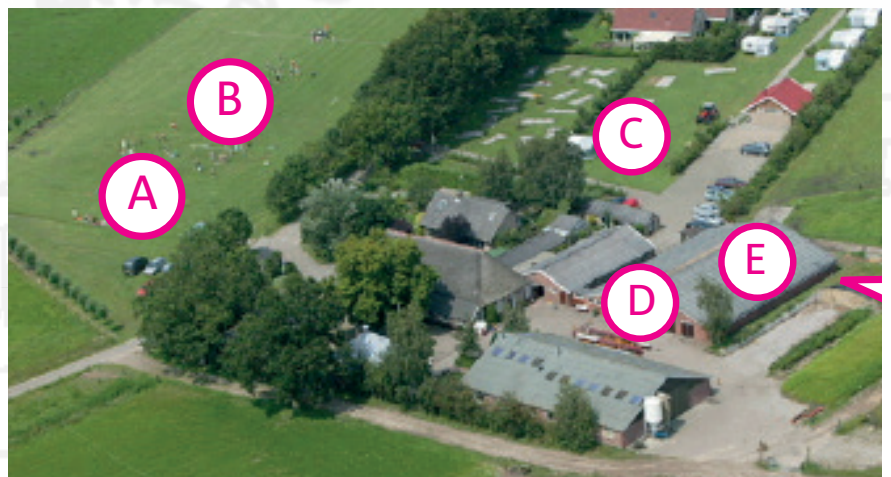
A Waterzakjes gooien

B Volleybal

C Waterzakjes gooien

D Spijkerslaan

E Quiz: wie ben ik?



PUNTENLIJST VIJFKAMP



Teamleden:

-
-
-
-
-
-
-
-

13.00-13.20 uur **A. Waterzakjes gooien**

 punten

Tijdens deze reüniedag kon een dergelijk spel natuurlijk niet ontbreken, vorige keren gebruikten we eieren, maar nu doen we dat met waterzakjes. Het is de bedoeling dat twee teams tegen elkaar spelen, met maximaal 6 spelers per team tegelijk; tussentijds mogen spelers gewisseld worden. Beide teams nemen plaatst op het veld, Team A aan de ene kant van het net, Team B aan de andere kant. Team A pakt een zakje uit de emmer en gooit deze over het net naar Team B. Team B probeert het zakje te vangen en vervolgens weer terug te gooien naar Team A. Etc. Het gaat uiteindelijk om het noteren van het totaal aantal gevangen zakjes per team. Elk team heeft 3 zakjes om tot een zo hoog mogelijke score te komen. **En let op: zorg dat je niet nat wordt.**

13.25-13.45 uur **B. Volleyballen**

 punten

Twee teams van maximaal 6 personen spelen tegen elkaar. De normale spelregels zijn toepassing. Tijdens het spelen mogen voortdurend spelers gewisseld worden b.v. een roulatie-systeem. Er wordt gewoon doorgeteld zonder wisseling van veld. Het totale aantal punten wordt genoteerd.

13.50-14.10 uur **C. Midget golf**

 punten

Drie banen zijn geselecteerd, nl. baan 6, 12 en 17. Je maakt drie subteams van 3 mensen, die met z'n drieën de drie banen afleggen en om en om de bal slaan. Het team dat in staat is, met het minst aantal slagen de drie banen af te leggen, noteert hierboven hun totale aantal slagen.

pauze

14.40-15.00 uur **D. Spijker slaan**

 punten

Bij dit onderdeel kunnen alle teamleden meedoen. Elk team krijgt 5 spijkers. Deze spijkers moeten in zo min mogelijk slagen helemaal in het houten blok geslagen worden. Per spijker slaan 4 teamleden om en om. De spijker met minst aantal slagen wordt hierboven genoteerd.

15.30 - 16.00 uur **E. Quizzz Wie ben ik?**

 punten

Bij dit spel gaat het om een persoon of voorwerp te raden wat op je hoofd staat. Teamgenoten mogen je aanwijzingen geven maar jij moet het raden. Elk team levert 3 personen en de andere geven hints. Het aantal vragen wat je nodig hebt om het te raden schrijf je op.

Totaal punten
(in te vullen door jury)

PUNTENLIJST VIJFKAMP



Teamleden:

-
-
-
-
-
-
-
-

13.00-13.20 uur **A. Waterzakjes gooien**

 punten

Tijdens deze reüniedag kon een dergelijk spel natuurlijk niet ontbreken, vorige keren gebruikten we eieren, maar nu doen we dat met waterzakjes. Het is de bedoeling dat twee teams tegen elkaar spelen, met maximaal 6 spelers per team tegelijk; tussentijds mogen spelers gewisseld worden. Beide teams nemen plaats op het veld, Team A aan de ene kant van het net, Team B aan de andere kant. Team A pakt een zakje uit de emmer en gooit deze over het net naar Team B. Team B probeert het zakje te vangen en vervolgens weer terug te gooien naar Team A. Etc. Het gaat uiteindelijk om het noteren van het totaal aantal gevangen zakjes per team. Elk team heeft 3 zakjes om tot een zo hoog mogelijke score te komen. **En let op: zorg dat je niet nat wordt.**

13.25-13.45 uur **B. Volleyballen**

 punten

Twee teams van maximaal 6 personen spelen tegen elkaar. De normale spelregels zijn toepassing. Tijdens het spelen mogen voortdurend spelers gewisseld worden b.v. een roulatie-systeem. Er wordt gewoon doorgeteld zonder wisseling van veld. Het totale aantal punten wordt genoteerd.

13.50-14.10 uur **D. Spijkerslaan**

 punten

Bij dit onderdeel kunnen alle teamleden meedoen. Elk team krijgt 5 spijkers. Deze spijkers moeten in zo min mogelijk slagen helemaal in het houten blok geslagen worden. Per spijker slaan 4 teamleden om en om. De spijker met minst aantal slagen wordt hierboven genoteerd.

pauze

14.40-15.00 uur **C. Midget golf**

 punten

Drie banen zijn geselecteerd, nl. baan 6, 12 en 17. Je maakt drie subteams van 3 mensen, die met z'n drieën de drie banen afleggen en om en om de bal slaan. Het team dat in staat is, met het minst aantal slagen de drie banen af te leggen, noteert hierboven hun totale aantal slagen.

15.30 - 16.00 uur **E. Quizzz Wie ben ik?**

 punten

Bij dit spel gaat het om een persoon of voorwerp te raden wat op je hoofd staat. Teamgenoten mogen je aanwijzingen geven maar jij moet het raden. Elk team levert 3 personen en de andere geven hints. Het aantal vragen wat je nodig hebt om het te raden schrijf je op.

Totaal
(in te vullen door jury)

 punten

PUNTENLIJST VIJFKAMP



Teamleden:

-
-
-
-
-
-
-
-

13.00-13.20 uur B. Volleyballen

punten

Twee teams van maximaal 6 personen spelen tegen elkaar. De normale spelregels zijn toepassing. Tijdens het spelen mogen voortdurend spelers gewisseld worden b.v. een roulatie-systeem. Er wordt gewoon doorgeteld zonder wisseling van veld. Het totale aantal punten wordt genoteerd.

13.25-13.45 uur A. Waterzakjes gooien

punten

Tijdens deze reüniedag kon een dergelijk spel natuurlijk niet ontbreken, vorige keren gebruikten we eieren, maar nu doen we dat met waterzakjes. Het is de bedoeling dat twee teams tegen elkaar spelen, met maximaal 6 spelers per team tegelijk; tussentijds mogen spelers gewisseld worden. Beide teams nemen plaats op het veld, Team A aan de ene kant van het net, Team B aan de andere kant. Team A pakt een zakje uit de emmer en gooit deze over het net naar Team B. Team B probeert het zakje te vangen en vervolgens weer terug te gooien naar Team A. Etc. Het gaat uiteindelijk om het noteren van het totaal aantal gevangen zakjes per team. Elk team heeft 3 zakjes om tot een zo hoog mogelijke score te komen. **En let op: zorg dat je niet nat wordt.**

pauze

14.15-14.35 uur C. Midget golf

punten

Drie banen zijn geselecteerd, nl. baan 6, 12 en 17. Je maakt drie subteams van 3 mensen, die met z'n drieën de drie banen afleggen en om en om de bal slaan. Het team dat in staat is, met het minst aantal slagen de drie banen af te leggen, noteert hierboven hun totale aantal slagen.

pauze

15.05-15.25 uur D. Spijkerslaan

punten

Bij dit onderdeel kunnen alle teamleden meedoen. Elk team krijgt 5 spijkers. Deze spijkers moeten in zo min mogelijk slagen helemaal in het houten blok geslagen worden. Per spijker slaan 4 teamleden om en om. De spijker met minst aantal slagen wordt hierboven genoteerd.

15.30 - 16.00 uur E. Quizzz Wie ben ik?

punten

Bij dit spel gaat het om een persoon of voorwerp te raden wat op je hoofd staat. Teamgenoten mogen je aanwijzingen geven maar jij moet het raden. Elk team levert 3 personen en de andere geven hints. Het aantal vragen wat je nodig hebt om het te raden schrijf je op.

Totaal
(in te vullen door jury)

punten

PUNTENLIJST VIJFKAMP



Teamleden:

-
-
-
-
-
-
-
-

13.00-13.20 uur B. Volleyballen

punten

Twee teams van maximaal 6 personen spelen tegen elkaar. De normale spelregels zijn toepassing. Tijdens het spelen mogen voortdurend spelers gewisseld worden b.v. een roulatie-systeem. Er wordt gewoon doorgeteld zonder wisseling van veld. Het totale aantal punten wordt genoteerd.

13.25-13.45 uur A. Waterzakjes gooien

punten

Tijdens deze reüniedag kon een dergelijk spel natuurlijk niet ontbreken, vorige keren gebruikten we eieren, maar nu doen we dat met waterzakjes. Het is de bedoeling dat twee teams tegen elkaar spelen, met maximaal 6 spelers per team tegelijk; tussentijds mogen spelers gewisseld worden. Beide teams nemen plaats op het veld, Team A aan de ene kant van het net, Team B aan de andere kant. Team A pakt een zakje uit de emmer en gooit deze over het net naar Team B. Team B probeert het zakje te vangen en vervolgens weer terug te gooien naar Team A. Etc. Het gaat uiteindelijk om het noteren van het totaal aantal gevangen zakjes per team. Elk team heeft 3 zakjes om tot een zo hoog mogelijke score te komen. **En let op: zorg dat je niet nat wordt.**

pauze

14.15-14.35 uur D. Spijkerslaan

punten

Bij dit onderdeel kunnen alle teamleden meedoen. Elk team krijgt 5 spijkers. Deze spijkers moeten in zo min mogelijk slagen helemaal in het houten blok geslagen worden. Per spijker slaan 4 teamleden om en om. De spijker met minst aantal slagen wordt hierboven genoteerd.

pauze

15.05-15.25 uur C. Midget golf

punten

Drie banen zijn geselecteerd, nl. baan 6, 12 en 17. Je maakt drie subteams van 3 mensen, die met z'n drieën de drie banen afleggen en om en om de bal slaan. Het team dat in staat is, met het minst aantal slagen de drie banen af te leggen, noteert hierboven hun totale aantal slagen.

15.30 - 16.00 uur E. Quizzz Wie ben ik?

punten

Bij dit spel gaat het om een persoon of voorwerp te raden wat op je hoofd staat. Teamgenoten mogen je aanwijzingen geven maar jij moet het raden. Elk team levert 3 personen en de andere geven hints. Het aantal vragen wat je nodig hebt om het te raden schrijf je op.

Totaal punten
(in te vullen door jury)

PUNTENLIJST VIJFKAMP



Teamleden:

-
-
-
-
-
-
-
-

13.00-13.20 uur C. Midget golf

punten

Drie banen zijn geselecteerd, nl. baan 6, 12 en 17. Je maakt drie subteams van 3 mensen, die met z'n drieën de drie banen afleggen en om en om de bal slaan. Het team dat in staat is, met het minst aantal slagen de drie banen af te leggen, noteert hierboven hun totale aantal slagen.

13.25-13.45 uur D. Spijkerslaan

punten

Bij dit onderdeel kunnen alle teamleden meedoen. Elk team krijgt 5 spijkers. Deze spijkers moeten in zo min mogelijk slagen helemaal in het houten blok geslagen worden. Per spijker slaan 4 teamleden om en om. De spijker met minst aantal slagen wordt hierboven genoteerd.

13.50-14.10 uur A. Waterzakjes gooien

punten

Tijdens deze reüniedag kon een dergelijk spel natuurlijk niet ontbreken, vorige keren gebruikten we eieren, maar nu doen we dat met waterzakjes. Het is de bedoeling dat twee teams tegen elkaar spelen, met maximaal 6 spelers per team tegelijk; tussentijds mogen spelers gewisseld worden. Beide teams nemen plaats op het veld, Team A aan de ene kant van het net, Team B aan de andere kant. Team A pakt een zakje uit de emmer en gooit deze over het net naar Team B. Team B probeert het zakje te vangen en vervolgens weer terug te gooien naar Team A. Etc. Het gaat uiteindelijk om het noteren van het totaal aantal gevangen zakjes per team. Elk team heeft 3 zakjes om tot een zo hoog mogelijke score te komen. **En let op: zorg dat je niet nat wordt.**

14.15-14.35 uur B. Volleyballen

punten

Twee teams van maximaal 6 personen spelen tegen elkaar. De normale spelregels zijn toepassing. Tijdens het spelen mogen voortdurend spelers gewisseld worden b.v. een roulatie-systeem. Er wordt gewoon doorgeteld zonder wisseling van veld. Het totale aantal punten wordt genoteerd.

15.30 - 16.00 uur E. Quizzz Wie ben ik?

punten

Bij dit spel gaat het om een persoon of voorwerp te raden wat op je hoofd staat. Teamgenoten mogen je aanwijzingen geven maar jij moet het raden. Elk team levert 3 personen en de andere geven hints. Het aantal vragen wat je nodig hebt om het te raden schrijf je op.

Totaal punten
(in te vullen door jury)

PUNTENLIJST VIJFKAMP



Teamleden:

-
-
-
-
-
-
-
-

13.00-13.20 uur D. Spijkerslaan

punten

Bij dit onderdeel kunnen alle teamleden meedoen. Elk team krijgt 5 spijkers. Deze spijkers moeten in zo min mogelijk slagen helemaal in het houten blok geslagen worden. Per spijker slaan 4 teamleden om en om. De spijker met minst aantal slagen wordt hierboven genoteerd.

13.25-13.45 uur C. Midget golf

punten

Drie banen zijn geselecteerd, nl. baan 6, 12 en 17. Je maakt drie subteams van 3 mensen, die met z'n drieën de drie banen afleggen en om en om de bal slaan. Het team dat in staat is, met het minst aantal slagen de drie banen af te leggen, noteert hierboven hun totale aantal slagen.

13.50-14.10 uur A. Waterzakjes gooien

punten

Tijdens deze reüniedag kon een dergelijk spel natuurlijk niet ontbreken, vorige keren gebruikten we eieren, maar nu doen we dat met waterzakjes. Het is de bedoeling dat twee teams tegen elkaar spelen, met maximaal 6 spelers per team tegelijk; tussentijds mogen spelers gewisseld worden. Beide teams nemen plaats op het veld, Team A aan de ene kant van het net, Team B aan de andere kant. Team A pakt een zakje uit de emmer en gooit deze over het net naar Team B. Team B probeert het zakje te vangen en vervolgens weer terug te gooien naar Team A. Etc. Het gaat uiteindelijk om het noteren van het totaal aantal gevangen zakjes per team. Elk team heeft 3 zakjes om tot een zo hoog mogelijke score te komen. **En let op: zorg dat je niet nat wordt.**

14.15-14.35 uur B. Volleyballen

punten

Twee teams van maximaal 6 personen spelen tegen elkaar. De normale spelregels zijn toepassing. Tijdens het spelen mogen voortdurend spelers gewisseld worden b.v. een roulatie-systeem. Er wordt gewoon doorgeteld zonder wisseling van veld. Het totale aantal punten wordt genoteerd.

15.30 - 16.00 uur E. Quizzz Wie ben ik?

punten

Bij dit spel gaat het om een persoon of voorwerp te raden wat op je hoofd staat. Teamgenoten mogen je aanwijzingen geven maar jij moet het raden. Elk team levert 3 personen en de andere geven hints. Het aantal vragen wat je nodig hebt om het te raden schrijf je op.

Totaal punten
(in te vullen door jury)